

Popis a historie

Lešijové jsou prastará rasa bytostí zrozená ze samotné duše divokého lesa. Na rozdíl od elfů, kteří lesy obývají, Lešijové jsou jejich strážci a ztělesněním. Existují od počátku časů a jejich osud je neoddělitelně spjat se zdravím a vitalitou jejich domoviny. Jsou samotářští a nedůvěřiví vůči cizincům, ale pokud se k nim přistupuje s úctou, mohou se stát mocnými spojenci.

V dřívějších dobách vládli rozlehlým hvozdům, ale s příchodem civilizace a kácením lesů se jejich populace zmenšila a mnoho z nich se stáhlo hlouběji do nedotčených pralesů. Lešijové nevytvářejí velká města, žijí spíše v malých komunitách nebo osamoceně, ve stromech, pod kořeny nebo ve skrytých roklích. Jsou arbitry přírody a často zasahují, když je ekologická rovnováha narušena.



Vzhled

- **Postava:** Lešijové jsou nesmírně variabilní. Jejich "pravá" podoba je často měňavá, ale nejčastěji se objevují jako vysocí, šlachovití humanoidi s kůží připomínající kůru stromu a vlasy z listů, mechu nebo tenkých větvíček.
- **Tvář:** Jejich obličej je často maskovaný a výrazný, s očima, které mohou zářit žlutě, zeleně nebo jantarově, jako světélka v lese. Někdy mají paroží nebo větve vyrůstající z hlavy.
- **Specifikum:** Klíčovou schopností je měnit svou velikost. Mohou se zmenšit na velikost keře nebo narůst do majestátní podoby vysokého stromu. Jejich šaty jsou obvykle jednoduché, vyrobené z přírodních materiálů, splývající s okolím.

Rodové vlastnosti

1. **Měňavec (Moc):** Lešij dokáže během jednoho kola změnit svou velikost.

- **Malá forma:** Může se zmenšit na velikost keře nebo malého zvířete (asi 1 sáh). V této podobě má +2 k *Plížení* a *Schovávání* v lesním prostředí a může se protáhnout úzkými štěrbinami. Jeho Síla a Odolnost klesá o 1.
 - **Velká forma:** Může narůst do majestátní podoby vysokého stromu (až 4 sáhy). V této podobě získává +2 k Síle a Odolnosti, ale má -2 k Obratnosti. Jeho útoky získávají bonus k poškození +1.
 - **Standardní forma:** Přibližně lidská velikost.
1. **Šepot lesa:** Lešij umí komunikovat s rostlinami a přírodními duchy. Může klást otázky rostlinám a získat základní informace o událostech, které se v jejich blízkosti staly (do vzdálenosti 10 sáhů) za posledních 24 hodin. Toto je omezené na jednoduché odpovědi ("Ano/Ne", "Směr", "Příchod/Odchod").
 2. **Hluboké kořeny (Odolnost):** Lešij má přirozenou odolnost vůči jedům a nemocem přírodního původu. Získává bonus +2 ke všem záchranným hodům proti těmto vlivům.
 3. **Zranitelnost ohněm:** Oheň je pro Lešije největší hrozbou. Lešij utrpí o 1 bod dodatečného zranění za každou kostku poškození z ohně.

Tabulka základních atributů (Dračí Hlídka)

Atribut	Hodnota	Popis
Síla (SIL)	8	Přirozeně silní, zvláště ve velké formě.
Obratnost (OBR)	7	Průměrná, ale záleží na formě.
Odolnost (ODL)	8	Robustní, spojení s životní silou stromů.
Intelligence (INT)	9	Moudrost staletých lesů.
Charisma (CHA)	8	Samotářští, pro někoho inspirativní, pro jiného děsiví.

Doporučená povolání

Lešijové jsou vynikající **Druidi**, **Hraničáři** (se zaměřením na divočinu), **Kouzelníci** (škol Lidé, Magie Živlů – Země/Vzduch) a v některých případech i **Válečníci** (využívající hrubou sílu Velké formy).

Unikátní rodové kouzlo: Hněv prastarého kořene

- **Úroveň:** 2. kruh (přírodní magie / druidismus)
- **Seslání:** 1 akce
- **Dosah:** 10 sáhů
- **Doba trvání:** Ihned / 3 kola (omezení pohybu)

Popis: Lešij udeří dlaní (nebo nohou v obří formě) do země a vyvolá sílu samotného hvozdu. Ze země bleskově vyrazí tlusté, sukovité kořeny, které se pokusí ovinout nepřítele.

Účinek:

- **Znehybnění:** Až 3 cíle v dosahu musí uspět v hodu na **Obratnost** (obtížnost 15). Pokud selžou, jsou kořeny pevně sevřeny a nemohou se pohybovat po dobu 3 kol (nebo dokud kořeny nepřesekají – kořeny mají 10 životů).
- **Poškození:** Pokud je Lešij v **Obří formě**, kouzlo navíc způsobí drcení za **1K6 bodů zranění** každé kolo, kdy je cíl uvězněn.
- **Využití v jeskyni:** Kouzlo funguje i v podzemí, pokud je nad jeskyní vegetace nebo pokud jsou v zemi přítomny fosílie a stará dřeva.

Unikátní rodový předmět: Srdce hvozdů (Amulet)

Popis: Velký, hladce opracovaný kámen (často obsidián nebo křemen), který vypadá jako zkamenělé srdce. Je protkaný stříbřitými žilkami připomínajícími kořenový systém a zavěšený na pleteném provazci z kořínků a runových korálků.

Vlastnosti:

1. **Regenerace mízy:** Pokud Lešij odpočívá v lese nebo v blízkosti živých stromů, amulet mu navrací **+1K6 životů navíc** během krátkého odpočinku.
2. **Obrana kůry:** Jednou za den může nositel aktivovat schopnost „Ztvrdnutí“. Jeho kůže na 5 kol získá vlastnosti tvrdého dřeva, což mu dává **bonus +2 k Obraně (OZ)**, ale sníží jeho Obratnost o 1.
3. **Hlas divočiny:** Amulet funguje jako zesilovač rodové schopnosti *Šepot lesa*. Odpovědi rostlin jsou jasnější a Lešij skrze něj může „vidět“ očima blízkého stromu na krátkou vzdálenost (jako by tam sám stál).
4. **Pouto se zemí:** Pokud je Lešij držitelem amuletu smrtelně zraněn, amulet praskne a pohltí zranění, čímž majitele stabilizuje na 1 životě (lze použít pouze jednou, poté amulet ztratí magickou moc).

