

RASA JEŠTĚŘŮ



Velikost:	B
Výška:	150-210
Váha:	55-135 lb
Pohyblivost:	30 + OBR
Schopnost:	Vodní živel

POPIS RASY

Ještěři, v jejich jazyce Saxvel si říkají "Jel Ruber quercus", neboli "Lidé Červeného dubu" je rasa pocházející z mělkých vod, močálů, bažin. Říká se, že jejich odnože se mohou vyskytovat i v jiných teplých oblastech, jako jsou třeba pouště a savany, ale nejznámější jsou ještěři z bažin. Jiným rasám připadají ještěři bezcitní protože moc nerozumí jejich zvykům a životu mimo bažiny. Ještěři jsou však rychle učenliví a dokáží se okolnímu světu dobře přizpůsobit. Ještěři umí mluvit obecnou řečí, i když omezeně. Jsou však mezi nimi jedinci, kteří dokážou mluvit obecným jazykem velmi dokonale. Jejich vlastní jazyk Saxvel zní téměř jako píseň.

Ještěři (podle jejich vlastní víry) stvořily duchové bažinných stromů rodu (Ruber quercus) Červeného dubu, kteří chtěli vlastní humanoidní rasu pro svou ochranu a jako základ využili ještěři adaptované pro život v bažinách.

Ještěři se ještěři narodili v močálech, mnohé “nemoci” jsou pro ně jako běžná rýma. Mají tedy oproti ostatním rasám malou výhodu, že se nemusí nakazit každou nemocí, na druhou stranu pro ně jiné nemoci mohou být závažným problémem.

Ještěři mají šupinatou kůži, jejichž šupiny mohou mít různé barvy, například zelenou, hnědou, černou, červenou, modrou, žlutou a bílou. Mají větší kapacitu plic a metabolismus, díky kterému dokážou zůstat velmi dlouhou dobu pod vodou. Uzavíratelné nosní dírký jim slouží k tomu aby se jim nedostala voda na delší dobu do plic. Jejich mohutný ocas jim pomáhá při plavání. Jako znak dospělosti mají ještěři rohy, které jim průběžně rostou. Ty pak vypovídají o jejich síle a stáří, proto se o ně dobře starají a někteří si je zdobí širokými kovanými kroužky, které zdobí rytiny vypovídající o jejich úspěchu, nebo původu, případně jiné ozdoby určující jejich společenský status. Čím vzácnější kov kroužků mají tím větší je jejich postavení. Místo vlasů mají na hlavě sytě zbarvené volné kožnaté laloky, které dokážou roztáhnout a vypadat tak větší a děsivější. Zejména válečníci si je ještě dodatečně barví, nebo nechávají tetovat.

Ještěři mají malé ostré drápy, které si různě upravují a jejich úprava často určuje společenský status. Délka života odpovídá té lidské, tedy cca 70 let.

Rozmnožováním s ještěři řadí k vejcoživorodým, vejce se vyvíjí v kloace matky, poté se rodí většinou 1-2 živá mláďata, a to bez předem daného pohlaví, které se jim určí až ve 12-13 letech při jejich dospívání, když konzumují mizu stromu Červeného dubu a to často dle potřeby jejich kmene, nebo vlastním určením.

Ještěři oplývají chladným intelektem a rodinné vazby nejsou tak silné, i když pořád hrají jistou roli sebeurčení. Jedinec v první řadě náleží svému kmeni, ke kterému se přidá v obřadu dospívání. Tento systém umožňuje operovat velice soběstačně a dynamicky a stejně tak umožňuje dělbu práce a specializaci. Ani v bažinách tak ještěři nezaostávají za jinými civilizacemi a sesbírali spoustu znalostí - přežití a boj v přírodě, řemesla, a magii.

Ještěři jsou od přírody silní a obratní.

Co jim však příroda dala na síle a obratnosti to jim vzala na charismatu. Přesto jsou docela odolnou a inteligentní rasou, která se dokáže později přispůsobit.

Tabulka rodových atributů verze 1.1				
síla	obratnost	odolnost	inteligence	charisma
8	9	7	6	5

Tabulka rodových atributů verze 1.2				
síla	obratnost	odolnost	inteligence	charisma
7	8	5	5	5

Rodová schopnost: Vodní živel

Uzavíratelné nosní dírky jim pomáhají mnohem déle vydržet pod vodou než ostatním rasám a ocas jim pomáhá při plavání i obecném pohybu ve vodě či pod vodou. Jsou tak velice vhodným kandidátem pro pobyt, akci a boj ve vodě.

Ještěři vydrží pod vodou 3x déle, než určí hod na Výdrž(ODO). Pro akce ve vodě - např. Boj ve vodě mají postih jen -2. Pro ověření Plavání(SIL/OBR) pak mají výhodu (+5).