

Thuldur - Pěst zkázy

VZHLED

Thuldur je masivní bourací kladivo vyrobené z pyrexitu, vzácného a mimořádně odolného kovu s načervenalým leskem a jádro má ze zkamenělého dřeva. Hlava kladiva je obrovská a mincovitá na jedné straně se žlabem a na druhé s hladkou kulatou výduť obě s reliéfy připomínajícími letokruhy.

Toporo je dlouhé a robustní ze zatvrdělého dřeva, zpevněné černým ocelovými okružními a ovinuté koženými pásky, aby pevně sedělo v ruce svého uživatele. Hlavice kladiva vydává při úderu se ozve hluboké dunění připomínající vzdálené zemětřesení.

V jeho hlavě je zasazen tmavý ohnivý opál, který při úderu září odstíny připomínají magmu. Celý povrch zbraně je pokryt jemnými runami, které se při používání zbraň rozzáří jasným žářem.

PŮVOD

Masivní oboustranné kladivo vzniklo ve vulkanické peci hluboko pod povrchem, kde tekutá láva proudí jako řeky. Thuldur kdysi patřil Eradrilovi, zlatohorskému trpasličímu kopáči a horníkovi, který se proslavil tím, že zachránil stovky životů při závalu v Dun Boroku.

Eradril, známý svou nezlomnou vůlí a odhodláním, použil Thuldur k prokopání se skrz skalní masy po závalu, která by běžnými nástroji by nebyla nikdy zdolána. Při tomto heroickém činu byl smrtelně zraněn, ale jeho čin mu zajistil nesmrtelnost v podobě trpasličího paragonu – patrona všech horníků a kopáčů.

Říká se, že Thuldur byl zformován mocí Srdce hory. Kladivo od té doby koluje mezi

výjimečnými trpaslíky a je považováno za posvátný artefakt Zlatohorských trpaslíků, které má být symbolem moci a majestátu. Používá se však i v boji, když je potřeba překonat nezdolné překážky – a to doslova.

Posledním známým vlastníkem kladiva byl Legát Gori Frodan, velitel legie štítovníků, elitní jednotky trpaslíků ze Zlatých hor. Thuldur nesl nejen jako zbraň, ale také jako symbol moci a vůle jeho lidu vládnout. To však u šlechty budilo závist a obavy, že by ztratili vliv, kdyby se snad Gori měl stát králem. A tak neznámý rod trpaslíků zradil své bratry. Pozice Frodanovy kohorty prozradili nepříteli.

Gori Frodan a jeho legie zahynuli v soutěsce, které se od té doby neřekne jinak než Krkavčí hrdlo. Ve strmém průsmyku padli do léčky, kterou skřeti s precizní krutostí připravili. Thuldur, spolu s tělem Gorim Frodanem a jeho věrnými štítovníky, zmizel z povrchu země. Kořist sebrali skřeti, maso rozklovali mrchožrouti a kosti čas obrátil v prach.

Od té doby je kladivo považováno za ztracené a příběhy o něm se proměnily v legendu, v níž se prolíná statečnost a tragédie. Někteří tvrdí, že kladivo leží pohřbené spolu s Frodovou legií, čekající na hrdinu, který jej znovu vynese na světlo a vrátí jeho slávu. Jiní šeptají, že skřeti kladivo ukradli a znesvětili, čímž vyvolali kletbu, která prý sužuje skřety i všechny rody trpaslíků ve Zlatých horách dodnes.

AKTIVACE

Potřebná síla pro nošení kladiva je Oprava +3. Srdce hory Dun Borok stále cítí přítomnost Thulduru ve Zlatých horách. Pakliže jej donese do Místnosti předků v Dun Boroku konečně pravověrný trpaslík či přítel jejich lidu, kletba bude zrušena a kladivo nabude své původní moci. Do té doby kladivo ohrožuje i svého nositele Otřesnou kletbou. Jakmile kletbu zlomí,

Thuldur slouží pouze svému nositeli a ohrožuje výhradně jeho nepřátele a nezpůsobuje nebezpečné otřesy.

K prokázání toho, zda je nositel hoden Thuldur nést posoudí Srdce hory pokud **Vypátrá a zabije zrádce** Goriho Frodana. Jeden ze tří trpasličích rodů v Dun Boroku se kdysi dopustil oné zrady, a vzhledem k dlouhověkosti trpaslíků je možný zrádce stále naživu jako velmi starý člen jednoho ze tří velkých klanů.

EFEKTY

Otřesná kletba (dočasně pasivní)

Při úspěšném zásahu je možné vytvořit otřesnou vlnu, která zasáhne všechny v okruhu 2 sáhů včetně nositele. Nositel musí uspět v hodu na Akrobacie (SIL) vs. 15, jinak utrpí 1k6+2 zranění a 1K6/2 k ol sražení k zemi. Zároveň shazuje krápníky a laviny, které mohou ohrozit všechny na životě. Po očištění kladiva kletba zmizí.

Trvalé:

Štěrkovač (Aktivní)

Útok kladivem způsobí dodatečných 3k6 drtivého zranění proti nepřítelům z přírodního materiálu typu (kov, kámen, kost, rohovina, chitin).

Eradrilův kořínek (Aktivní 1x za den)

Když je majitel sražen na 0 životů, může jednou za den hodit k10. Na výsledek 8 a více se postaví na nohy s 1k6+ODO životy a získá výhodu (+5) na hody Atletiku po dobu 10 kol.

ZÁPLETKA

Družina je oslovena v Renedoru historikem Runarem Azdanagem, který tvrdí, že se mu podařilo objevit dávný skřetí svitek v jednom z opuštěných údolí na sever od Brandorfu. Starý trpaslík s augmentovanou nohou dlouhým vousem propleteným kousky bronzových korálek a nerostů je posedlý

hledáním důkazů o starých zlatohorských legendách.

Svitek našli Brandorfští zbrojnoši na těle jednoho ze skřetích nájezdníků plenící nedalekou vesnice Grenvik. Na svitku je popsán „velký nález“, skřetího náčelníka, který sjednotil jednotlivé klany, vlastního zbraň přezdívanou Pěst zkázy. Runar nabízí družině odměnu za nalezení praporce Legáta Goriho Frodana, posledního majitele Thulduru. Jeho kohorta štítovníků byla vlákána do pasti v průsmyku Krkavčí hrdlo. Padla do posledního muže.

Praporec nese kančí bronzovou hlavu z níž rostou dva ostré kly delší než hlava samotná. Runar jim poskytne i starou mapu průsmyku Krkavčí hrdlo, na níž je označena skřetí pevnost v Šeptavém kaňonu. Kresba “Pěsti zkázy” až nápadně připomíná legendární Thuldur.

STATISTIKY

Popis:	bourací kladivo
Typ předmětu:	zbraň na blízko
Kategorie:	těžká obouruční
Typ:	drtivá
Útočnost:	10
Zranění:	5
Obrana:	0
Hmotnost:	8 liber
Cena:	350 zlatých