

Vodianoj (Lidé vod)

Popis a historie

Vodianojové jsou prastará, vodní rasa, která věří, že všechna voda světa je propojená a oni jsou jejími strážci. Zatímco v lidových pohádkách jsou často viděni jako zlí muži, v herním světě jsou to hrdí obyvatelé podhladinných měst a říčních koryt. Mají složitou hierarchii založenou na hloubce a čistotě vody, ve které žijí.

Jejich historie je plná konfliktů s lidmi, kteří staví jezy a mlýny, čímž narušují "tok světa". Vodianojové však nejsou jen nepřátelští; jsou to skvělí obchodníci s říčními perlami a znalci zapomenutých potopených pokladů.



Vzhled

- **Postava:** Nižší, zavalitá postava se silnými končetinami. Mezi prsty mají blány.
- **Tvář:** Široká ústa, vypoulené oči připomínající rybí a kůže, která je neustále vlhká, v odstínech zelené, hnědé nebo šedé. Často mají dlouhé, řasami připomínající vousy.
- **Oblečení:** Typicky nosí šaty, které nenasáknou vodou (kůže, rybí šupiny). Oblíbený je zelený kabátek, ze kterého (pokud je Vodianoj na souši) neustále kape voda z levého šosu.

Rodové vlastnosti

1. **Obojživelník:** Vodianoj může dýchat pod vodou i na souši. Ve vodě se pohybuje stejnou rychlostí, jakou jiní běhají.
2. **Mokrý šos (Zdroj síly):** Vodianoj čerpá sílu z vlhkosti. Pokud je mokrý, má **+1 k Síle**. Pokud však stráví více než 24 hodin v naprostém suchu (např. v poušti), získá postih **-2 k Odolnosti**.

3. **Vláda nad rybami:** Může telepaticky komunikovat s rybami a vodními živočichy (předávání jednoduchých emocí a příkazů).
4. **Hlenovitý stisk:** Díky kluzké pokožce a silným prstům mají Vodianojové bonus **+2 k hodům na únik z pout** nebo sevření, ale zároveň mají postih **-1 na jemnou manipulaci** se suchými předměty (např. paklíče).

Tabulka základních atributů (Dračí Hlídka)

Atribut	Hodnota / Bonus	Popis
Síla (SIL)	9	Zápasnická síla vytrénovaná plaváním v proudech.
Obratnost (OBR)	6	Na souši jsou poněkud neohrabaní a "plácaví".
Odolnost (ODL)	10	Nesmírně tuhá kůže a odolnost vůči chladu.
Intelligence (INT)	8	Praktická a věcná mysl.
Charisma (CHA)	6	Jejich skřehotavý hlas a vlhký vzhled lidi spíše odpuzuje.

Unikátní rodové kouzlo: Volání hlubiny

- **Úroveň:** 2. kruh (vodní magie)
- **Seslání:** 1 akce
- **Dosah:** 15 sáhů (vyžaduje přítomnost vody)
- **Popis:** Vodianoj vyvolá z nejbližšího vodního zdroje (tůň, sud, studna) prudký proud vody, který se zformuje do podoby chapadla.
- **Účinek:** Chapadlo se pokusí uchopit cíl a stáhnout ho do vody (nebo srazit k zemi). Cíl musí uspět v hodu na **Sílu** (obtížnost 16). Při neúspěchu je cíl přitažen o 3 sáhy směrem k vodě a utrpí **1K6 zranění** nárazem.

Unikátní rodový předmět: Stříbrný hrneček na duše

Popis: Malý, zdobený hrneček s těsným víčkem, vyrobený ze "studeného stříbra" (slitina těžená pod hladinou).

Vlastnosti:

- **Uvěznění dechu:** Pokud Vodianoj přiloží otevřený hrneček k ústům padlého nepřítele (do 1 směny po smrti), může v něm symbolicky "uvěznit jeho poslední výdech".
- **Použití:** Majitel hrnečku může tento výdech později vypustit. Tím získá na 1 hodinu jednu **znalost nebo dovednost**, kterou mrtvý ovládal (např. znalost tajného hesla nebo bonus +1 k útoku určitou zbraní). Hrneček lze takto použít jen jednou za tři dny.